



ViSoft Premium mit VR-Brille HTC VIVE

Mit dem ViSoft Premium Update 2018 steht allen Kunden mit ViSoft Live Modul die Schnittstelle zu verkabelten VR-Brillen zur Verfügung. Im Gegensatz zur 360°-Smartphone-VR wird bei dieser Technik mit Sensoren die Position gemessen und der Nutzer kann den Virtuellen Raum erlaufen.

ViSoft empfiehlt die HTC Vive VR-Brillen zur Verbindung mit dem ViSoft Premium PC. Andere VR-Brillen, wie z.B. Oculus Rift funktionieren in der Regel auch, werden von ViSoft jedoch nicht ausgiebig getestet.

Hardware :

Für die Verwendung von ViSoft und HTC-Vive wird ein leistungsfähiger Computer mit **ViSoft Premium** und dem Modul **ViSoft Live**, sowie ein HTC-Vive Set benötigt. Für eine hochwertige Präsentation empfehlen wir eine NVIDIA Geforce RTX 3090 Grafikkarte. Für die Parallelpräsentation, bei gleichzeitiger Projektbearbeitung, empfehlen wir zwei 4K Monitore.

Die empfohlenen HTC-Systemvoraussetzungen und die HTC-Aufbauanleitung sind auf der Webseite des Herstellers zu finden. Über die Webseite kann im Support Bereich auch geprüft werden, ob ein bereits vorhandener PC mit der Brille verwendet werden kann : <https://www.vive.com/de/>

Alle notwendigen Bestandteile können direkt über die Webseite oder bei einem Ihrer Hardwarepartner bezogen werden. Bitte achten Sie darauf, dass benötigtes Zubehör (z.B. Basisstationen) nicht grundsätzlich in den Aktionspaketen enthalten sind und dazugekauft werden muss.

Eine kabellose Präsentation ist mit dem HTC-Vive Wireless Adapter möglich. Achtung : Der Wireless Adapter benötigt einen freien PC-Steckplatz und etwas IT-Wissen bei der Installation !

Die HTC VIVE erlaubt meist keine Adapter oder angesteckte Verlängerungen der Kabel. Wird die VR-Brille nicht direkt am Arbeitsplatz benutzt, dann sollte ein durchgängiges Kabel zur Verlängerung vom PC an die Link-Box verwendet werden.

<https://www.vr-quest.de/kabel-der-oculus-rift-und-htc-vive-verlaengern-so-gehts/>

Software :

Nachdem Sie das VR-Brillensystem aufgebaut haben installieren Sie die HTC Vive Betriebssoftware inklusive der Spieleplattform Steam. HTC verlangt das Anlegen eines Accounts der bei jedem Start des PC's abgefragt wird. Da Sie die VR-Brille nur in Verbindung mit ViSoft Premium verwenden, kann die Steam-Software nach der Installation in den Offline Modus geschaltet werden. Dies führt dazu, dass der PC beim Start nicht mehr den Account bei Steam abfragt und auch keine Updates abgerufen werden. <https://www.heise.de/tipps-tricks/Steam-offline-nutzen-4693267.html> / <https://www.giga.de/downloads/steam/tipps/steam-offline-modus-ohne-internet-spielen/>

Nach der Installation der Software kann mit dem von HTC mitgelieferten Tool „Vive Pro HMD Setup Guide“ die VR-Brille eingerichtet und die Funktion getestet werden. Im Guide sind auch Hinweise zur Installation der Sensoren und dem Anschluss der VR-Brille an den PC enthalten. Auf der Webseite finden Sie das Setup als PDF zum Download sowie ein Einrichtungsvideo.

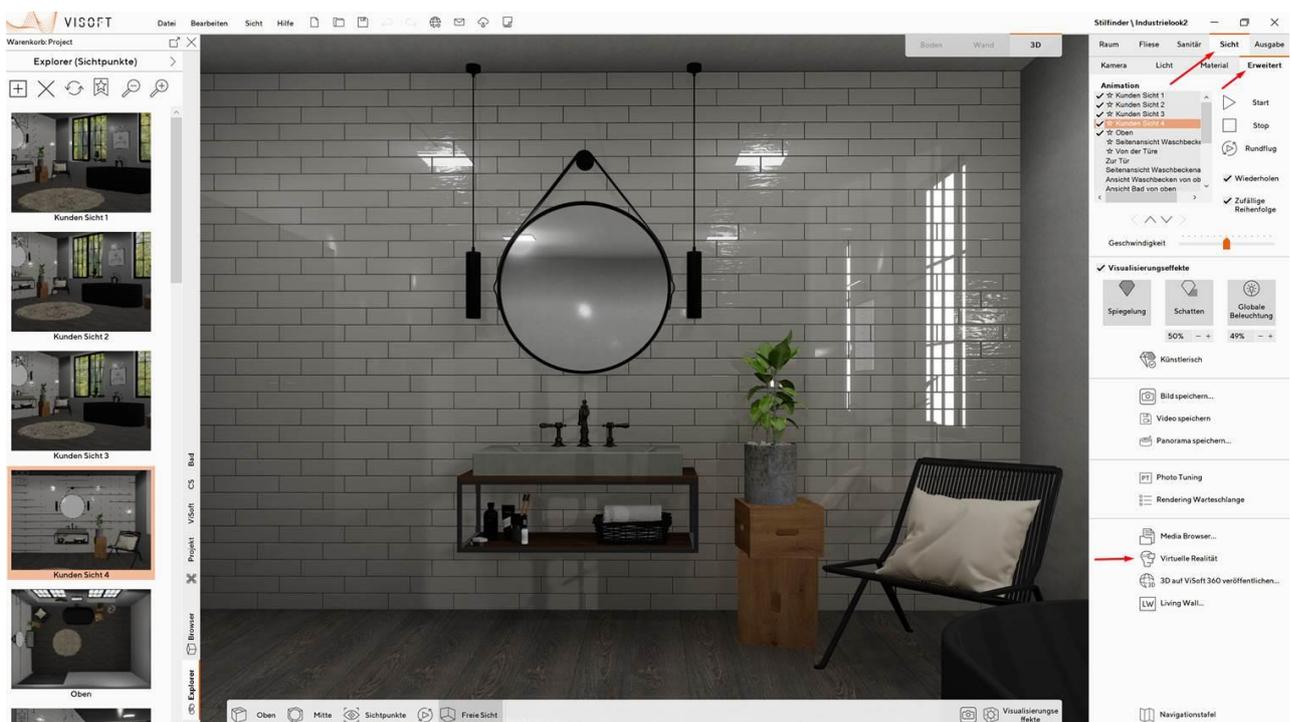
<https://www.vive.com/de/support/>



ViSoft Premium Projekt in der VR-Brille :

Wenn alles läuft, dann öffnen Sie in ViSoft Premium das Präsentationsprojekt. Positionieren Sie sich im geplanten Projekt auf den Sichtpunkt „Mitte“, damit der Kunde am Mittelpunkt des Raums seinen Rundgang startet. Das geplante Projekt wird einfach aus ViSoft Premium durch Drücken des Buttons „Virtual Reality“ (im Menü „Sicht“ + „Erweitert“ auf der rechten Menüleiste) mit der VR-Brille verbunden. Nun kann der Kunde den geplanten Raum in der ViSoft Echtzeitvisualisierung „begehen“.

Der ViSoft Anwender kann während der „Begehung“ an seinem PC die geplanten Produkte austauschen und die Änderungen dem Kunden in Echtzeit in der VR-Brille präsentieren.





Weitere „Beobachter“ können alles am Monitor mitverfolgen. Die Einstellung zur Wiedergabe der Vive Projektion auf einem zusätzlichen zweiten Bildschirm können Sie im SteamVR Statusfenster auswählen. Im Menü aktivieren Sie die Auswahl "Wiedergabefenster". Es öffnet sich ein Fenster mit dem Bild aus der HTC Vive auf dem angeschlossenen PC. Oben Links finden Sie dann eine Auswahlmöglichkeit welches "Auge" wiedergegeben werden soll. Dieses Wiedergabefenster „schieben“ Sie dann auf den Bildschirm, auf der die VR-Brille angezeigt werden soll.

